

№ 2026/0078 від 23.09.2026

Голові Київської міської державної адміністрації
Кличку Віталію Володимировичу

ГО ВМР «Лец Ду Іт Юкрейн»
Код ЄДРПОУ 39605269

Щодо інформаційної підтримки та залучення закладів освіти до проєкту «Діджитал музей і XR-урок Чорнобиля до 40-ї річниці аварії»

Шановний Віталію Володимировичу!

Звертаємося з проханням підтримати всеукраїнський освітній проєкт **«500 шкіл, 50 000 учнів і Чорнобиль, який можна досліджувати»**, у межах якого для учнів 5–11 класів буде проведено безкоштовний інтерактивний XR-урок, присвячений історії Чорнобильської катастрофи, її наслідкам та осмисленню отриманого досвіду.

Проєкт поєднує сучасні цифрові технології, інтерактивну виставку, 3D-матеріали, 360°-тури, освітні завдання та онлайн-зустрічі з ліквідаторами аварії на Чорнобильській АЕС. Такий формат допоможе школярам досліджувати тему через достовірні факти й особисті свідчення, розвивати критичне мислення та вчитися відрізняти історичну правду від міфів і дезінформації.

Участь у проєкті для закладів освіти є **безкоштовною**. Школи отримають організаційні й навчально-методичні матеріали, необхідні для проведення інтерактивної виставки та XR-уроків.

Просимо Вас сприяти:

- поширенню інформації про проєкт серед закладів загальної середньої освіти міста Києва через Департамент освіти і науки КМДА та районні управління освіти
- розміщенню анонсу й посилання на реєстрацію на офіційних інформаційних ресурсах (додаток 1);
- залученню київських шкіл, педагогів та учнів до участі в освітній програмі, інформаційному висвітленню проведення проєкту в закладах освіти столиці (додаток 2).

Проєкт реалізується за підтримки Українського культурного фонду, за сприяння Музею міста Славутича і Чорнобильської АЕС, Національного музею «Чорнобиль», Національного центру «Мала академія наук України», ГО «Європейський Інститут Чорнобиля» та за організаційної підтримки Всеукраїнського молодіжного руху Let's do it Ukraine і Міжнародного молодіжного руху School Recycling World.

Переконані, що участь київських шкіл у проєкті сприятиме збереженню історичної пам'яті, розвитку сучасної екологічної освіти та формуванню відповідального ставлення молоді до технологічної й екологічної безпеки.

Відповідь просимо надсилати на електронні адреси: letsdoitukraineinfo@gmail.com, marhel.julia@gmail.com, veta.artefact@gmail.com. Будемо щиро вдячні за підтримку ініціативи та сприяння залученню закладів освіти міста Києва.

З повагою та надією на співпрацю
Юлія МАРХЕЛЬ

Голова Правління громадської організації
«Всеукраїнський молодіжний рух
«ЛЕЦ ДУ ІТ ЮКРЕЙН»
Тел: 0930307303



Додаток 1. Анонс проєкту
«Діджитал музей і XR-урок Чорнобиля до 40-ї річниці аварії»

500 шкіл і 50 000 учнів: в Україні стартує безкоштовний XR-урок про Чорнобиль із «живими» постерами, 3D-архівними та 360°-турами.

До міжнародного Тижня ядерної науки Nuclear Science Week в Україні відкривається реєстрація шкіл до масштабного проєкту «Діджитал музей і XR-урок Чорнобиля до 40-ї річниці аварії», створеного за підтримки Українського культурного фонду. Ініціатива має на меті залучити 500 шкіл з усіх областей України та щонайменше 50 000 учнів 5–11 класів до нового формату вивчення Чорнобиля: доказового, міждисциплінарного, технологічного й водночас глибоко людського. Сучасний STEM/STEAM-урок можна буде провести у класі, бібліотеці, шкільному музеї чи в укрітті.

Перші 500 зареєстрованих закладів безкоштовно отримають готовий комплект матеріалів і супровід команди. Для участі від школи потрібні лише бажання, один відповідальний педагог та швидка реєстрація.

У 2026 році, через 40 років після катастрофи, українські діти зростають у реальності, де слова «радіаційна загроза», «критична інфраструктура» та «ядерна безпека» знову перестали бути абстрактними термінами. Саме тому школярам потрібні перевірені джерела, наукові пояснення, документальні матеріали й навички критичного аналізу, щоб зрозуміти тему чесно і відповідально.

Як говорити з дітьми, народженими через десятиліття після аварії на Чорнобильській АЕС, про подію, наслідки якої досі відчувають люди, громади й довкілля? Як зробити так, щоб 26 квітня 1986 року не залишилося ще однією датою з підручника, а стало відправною точкою для розмови про науку, людську відповідальність, екологічну та ядерну безпеку, критичне мислення і ціну рішень?

Урок поєднує історію, культуру, екологію, природничі науки, географію, медіаграмотність і сучасні технології. Діти не просто переглядатимуть контент, а шукатимуть відповіді, зіставлятимуть джерела, обговорюватимуть суперечливі питання і формуватимуть власну аргументовану позицію.

Школам і вчителям: не відкладайте реєстрацію — безкоштовні комплекти отримають перші 500 закладів. 🙌 **Форма реєстрації:** <https://forms.gle/fyNLuKdX8UKfCJby7>

Більше новин проєкту - на Facebook сторінці <https://www.facebook.com/ChernobylApp>

Над XR-уроком працює професійна міждисциплінарна команда, яка поєднує музейні матеріали, документальні свідчення, цифрову культурну спадщину, освітню методику, інтерактивний дизайн і XR-технології. Її завдання — дати українським учителям не окремі розрізнені файли, а цілісний, зрозумілий і готовий до використання освітній інструмент.

XR-урок задуманий як середовище для дослідження. Під час роботи з матеріалами учні зможуть:

- досліджувати оцифровані музейні експонати та архівні документи;
- побачити Чорнобиль, Славутич і Зону відчуження у форматі 360°;
- зануритися в документальний світ XR-виставки **CHRNBL**;
- працювати з 3D-об'єктами, фотографіями, аудіо- й відеоматеріалами;
- почути живі свідчення ліквідаторів, очевидців і працівників Чорнобильської АЕС;
- проходити квести, квізи та інтерактивні маршрути;
- аналізувати історичні факти, медіаматеріали й першоджерела;

- вчитися відрізняти документовані факти від міфів, маніпуляцій і дезінформації;
- говорити про відповідальність, екологічні наслідки техногенних катастроф, ядерну безпеку та ціну людських рішень.

Одна з головних переваг проєкту — його практичність. Матеріали можна буде використати по-різному: як один комплексний XR-урок, серію тематичних занять, шкільну виставку, квест або окремі активності в межах історії, фізики, біології, екології, географії, інформатики, громадянської освіти, української мови й літератури чи мистецтва.

Слово XR часто асоціюється зі складною технікою, але у цьому проєкті основою уроку стане поєднання **фізичних виставкових постерів, мобільного застосунку CHRNBL, Діджитал музею Чорнобиля та готових цифрових і методичних матеріалів.**

Наводячи звичайний смартфон або планшет на експонати виставки, учні відкриватимуть додаткові шари історії: 3D-моделі музейних предметів, архівні документи й фотографії, аудіо- та відеосвідчення, цифрові історії, інтерактивні завдання і 360°-простори. Постерну виставку та навчальні активності можна розгорнути у шкільній бібліотеці, музеї, коридорі або в укритті — відповідно до правил безпеки конкретного закладу. Така гнучкість дозволяє школі інтегрувати проєкт у власний навчальний процес і залучити до нього кількох учителів та різні класи.

Окремою частиною програми стане серія онлайн-зустрічей із ліквідаторами аварії, очевидцями подій і працівниками Чорнобильської АЕС.

Для сучасних школярів це рідкісна можливість почути не переказ, а голоси людей, які пережили катастрофу, брали участь у ліквідації її наслідків, працювали на станції та ухвалювали складні рішення в умовах небезпеки й невизначеності. Учні зможуть поставити їм запитання безпосередньо, поговорити про професійну відповідальність, взаємодопомогу, страх, мужність і ціну рішень, від яких залежали тисячі життів.

Як працюватиме XR-урок? Що отримає школа-учасниця? Як взяти участь? - Усі відповіді за посиланням 🖱️ <https://forms.gle/fyNLuKdX8UKfCJby7>

Проєкт «Діджитал музей і XR-урок Чорнобиля до 40-ї річниці аварії» реалізується за підтримки Українського культурного фонду, за сприяння Музею міста Славутича і Чорнобильської АЕС, Національного музею «Чорнобиль», Національного центру «Мала академія наук України», ГО «Європейський Інститут Чорнобиля» та за організаційної підтримки Всеукраїнського молодіжного руху Let's do it Ukraine та Міжнародного молодіжного руху School Recycling World.

Один урок не дасть відповідей на всі питання про Чорнобиль. Але він допомагає побачити Чорнобильську катастрофу водночас як екологічний, соціальний, технологічний і гуманітарний виклик. Він показує довготривалі наслідки техногенних катастроф для довкілля, здоров'я людей і цілих громад, формує відповідальне ставлення до природи та пояснює прямий зв'язок між технологіями, людськими рішеннями й майбутнім суспільства.

Додаток 2. Інформаційна довідка про проєкт та механіку його реалізації у закладах освіти.

ІНФОРМАЦІЙНА ДОВІДКА

про проєкт «Діджитал музей і XR-урок Чорнобиля до 40-ї річниці аварії» та механіку його реалізації у закладах освіти

1. Загальна інформація

Назва: «Діджитал музей і XR-урок Чорнобиля до 40-ї річниці аварії».

Формат: всеукраїнський освітньо-культурний проєкт із використанням музейних, архівних, документальних, цифрових та XR-матеріалів.

Тривалість: вересень–жовтень 2026 року.

Географія: усі області України.

Цільова аудиторія: учні 5–11 класів, педагогічні працівники та адміністрації закладів загальної середньої освіти.

Кількісна мета: 500 закладів освіти та щонайменше 50 000 учнів.

Участь: безкоштовна.

Реєстрація:

<https://forms.gle/fyNLUKdX8UKfCJby7>

2. Мета проєкту

Мета проєкту — збереження та популяризація культурної спадщини Чорнобиля до 40-ї річниці аварії на Чорнобильській АЕС через створення та впровадження сучасного кроссекторального освітнього продукту.

Проєкт об'єднує:

- Діджитал музей Чорнобиля;
- перевірену цифрову музейну колекцію;
- XR/VR-виставку **CHRNBL**;
- мобільний застосунок;
- 3D-моделі музейних предметів;
- архівні документи, фотографії та свідчення;
- 360°-тури;
- відеоуроки та короткі експлейнери;
- інтерактивні квести й квізи;
- методологію комплексного уроку для різних вікових груп.

Проєкт покликаний допомогти учням осмислити Чорнобильську катастрофу як історичний, екологічний, соціальний, технологічний і гуманітарний виклик, сформувати відповідальне

ставлення до довкілля та показати взаємозв'язок між наукою, технологіями, людськими рішеннями, безпекою й майбутнім суспільства.

3. Освітні завдання

Проект спрямований на:

- поглиблення знань учнів про аварію на Чорнобильській АЕС та її наслідки;
- вивчення впливу техногенних катастроф на природу, здоров'я людей і розвиток територій;
- формування розуміння принципів екологічної та ядерної безпеки;
- розвиток критичного мислення й медіаграмотності;
- формування навичок роботи з першоджерелами;
- розвиток умінь відрізняти документовані факти від міфів, маніпуляцій і дезінформації;
- збереження свідчень ліквідаторів, очевидців і працівників Чорнобильської АЕС;
- розвиток міжпредметної взаємодії;
- формування відповідальності за власні рішення та майбутнє суспільства.

4. Що отримає школа-учасниця

Кожен заклад освіти, включений до переліку учасників, безкоштовно отримає:

1. Фізичну постерну XR-виставку з QR-навігацією.
2. Доступ до мобільного застосунку **CHRNBL**.
3. Матеріали Діджитал музею Чорнобиля та XR-виставки.
4. Оцифровані музейні експонати, архівні документи, 3D-об'єкти та 360°-тури.
5. Готові сценарії занять із чіткою структурою і таймінгом.
6. Окремі освітні треки для учнів 5–6, 7–9 та 10–11 класів.
7. Презентації, відеоуроки й короткі відеопояснення.
8. Квести, квізи та інтерактивні завдання.
9. Теми та запитання для дискусій.
10. Рекомендації щодо роботи з чутливою історичною тематикою.
11. Технічні інструкції.
12. Календар реалізації проєкту.
13. Навчальний вебінар для педагогів.
14. Доступ до онлайн-зустрічей із ліквідаторами, очевидцями та працівниками Чорнобильської АЕС.
15. Методичний, організаційний і технічний супровід.
16. Форми початкового та підсумкового опитування.
17. Форму фінальної звітності.

5. Можливі формати роботи

Заклад освіти може:

- провести один комплексний XR-урок;
- організувати серію тематичних занять;
- розгорнути шкільну інтерактивну виставку;

- провести квест для одного або декількох класів;
- використати окремі матеріали на уроках;
- організувати міжпредметний освітній тиждень;
- залучити до реалізації декількох педагогів і класи різного віку.

Матеріали можуть використовуватися на уроках історії, фізики, біології, екології, географії, інформатики, громадянської освіти, української мови й літератури та мистецтва.

Для участі не потрібне складне спеціалізоване обладнання. Основою уроку є фізичні виставкові постери, мобільний застосунок **CHRNBL**, Діджитал музей Чорнобиля, смартфон або планшет та готові цифрові й методичні матеріали.

6. Механіка реалізації для школи

Участь закладу освіти передбачає послідовне проходження таких етапів:

Етап 1. Реєстрація

Заклад освіти заповнює реєстраційну форму, зазначаючи:

- повну назву закладу;
- населений пункт та область;
- прізвище, ім'я та по батькові відповідального педагогічного працівника;
- номер телефону та електронну адресу;
- точні дані для доставки комплекту матеріалів.

Етап 2. Приєднання до координаційного Telegram-каналу

Відповідальна особа приєднується до спільного каналу, у якому публікуватимуться:

- організаційні повідомлення;
- календар проєкту;
- посилання на вебінари та онлайн-зустрічі;
- методичні матеріали;
- технічні інструкції;
- нагадування про строки;
- відповіді на запитання учасників.

Етап 3. Отримання комплекту

Школа підтверджує правильність даних для доставки та отримує комплект інтерактивних постерів. Після отримання відповідальний педагог підтверджує доставку організаторам.

Етап 4. Початкове опитування

До початку освітніх активностей учасники проходять pre-project опитування. Воно дає змогу визначити початковий рівень знань, ставлення та розуміння теми Чорнобиля.

Етап 5. Навчальний вебінар для педагогів

Під час вебінару команда проекту представить:

- методологію проекту;
- освітні треки для різних вікових груп;
- порядок використання застосунку **CHRNBL**;
- принципи роботи з постерами та цифровими матеріалами;
- рекомендації щодо розгортання виставки;
- сценарії проведення XR-уроку;
- правила подання фінальної звітності.

Етап 6. Проведення XR-уроку

Школа проводить XR-урок для учнів 5–11 класів за одним або декількома запропонованими сценаріями.

Етап 7. Двотижнева освітня активність

Заклад освіти організовує виставку та продовжує роботу з цифровими, архівними, документальними й інтерактивними матеріалами протягом двох тижнів.

Етап 8. Онлайн-зустрічі

Учні та педагоги долучаються до онлайн-зустрічей із ліквідаторами аварії, очевидцями подій і працівниками Чорнобильської АЕС.

Зустрічі дадуть школярам можливість почути безпосередні свідчення людей, які пережили катастрофу, брали участь у ліквідації її наслідків, працювали на станції та ухвалювали рішення в умовах небезпеки й невизначеності.

Етап 9. Підсумкове опитування

Після завершення активностей учасники проходять post-project опитування. Порівняння початкових і підсумкових результатів дасть змогу оцінити освітній ефект проекту.

Етап 10. Фінальна звітність

Відповідальний педагог подає короткий звіт, у якому підтверджує:

- факт проведення XR-уроку;
- кількість залучених учнів і педагогів;
- проведення виставки;
- участь в онлайн-заходах;
- використані матеріали та формати;
- проходження початкового і підсумкового опитувань.

7. Спрощений алгоритм участі

Реєстрація → надання правильних даних для доставки → приєднання до Telegram-каналу → отримання постерів і матеріалів → початкове опитування → навчальний вебінар →

проведення XR-уроку → перша онлайн-зустріч → робота з виставкою та матеріалами → наступні онлайн-зустрічі → підсумкове опитування → фінальний звіт.

8. Безпека

XR-урок, виставку та інші освітні активності можна проводити у класі, бібліотеці, шкільному музеї, коридорі або в укритті.

Формат і місце проведення визначаються адміністрацією закладу відповідно до безпекової ситуації, вимог цивільного захисту та внутрішніх правил закладу освіти.

Під час сигналу повітряної тривоги всі активності мають бути негайно припинені, а учасники повинні пройти до визначеного укриття.

9. Контроль виконання

Організатори здійснюватимуть моніторинг реалізації проєкту в кожній школі за такими етапами:

заклад зареєстрований → дані для доставки перевірені → постери відправлені → постери отримані → відповідальна особа приєдналася до Telegram-каналу → початкове опитування пройдено → участь у вебінарі підтверджена → XR-урок проведений → участь в онлайн-зустрічах підтверджена → підсумкове опитування пройдено → фінальний звіт поданий.

10. Очікувані результати

За результатами реалізації проєкту:

- 500 закладів освіти пройдуть повний цикл проєкту;
- щонайменше 50 000 учнів будуть залучені до освітніх активностей;
- у школах будуть проведені XR-уроки та двотижневі інтерактивні виставки;
- учні отримають доступ до перевірених музейних, архівних і документальних матеріалів;
- педагоги отримають готовий сучасний інструментарій для роботи з темою Чорнобиля;
- буде сформовано порівняльні результати опитувань до та після участі;
- буде зібрано фінальну статистику щодо участі кожного закладу;
- свідчення ліквідаторів, очевидців і працівників Чорнобильської АЕС стануть частиною живого архіву нематеріальної спадщини.

11. Організатори та партнери

Проект створюється міждисциплінарною командою музейників, освітян, дослідників, методистів, фахівців із цифрової культурної спадщини та XR-технологій.

Проект реалізується:

- за підтримки Українського культурного фонду;
- за сприяння Музею міста Славутича і Чорнобильської АЕС;

-
- за сприяння Національного музею «Чорнобиль»;
 - за сприяння Національного центру «Мала академія наук України»;
 - за сприяння ГО «Європейський Інститут Чорнобиля»;
 - за організаційної підтримки Всеукраїнського молодіжного руху Let's do it Ukraine;
 - за організаційної підтримки Міжнародного молодіжного руху School Recycling World.

12. Реєстрація та контакти

Форма реєстрації:

<https://forms.gle/fyNLUKdX8UKfCJby7>

Новини проєкту:

<https://www.facebook.com/ChernobylApp>

Календарний план проєкту

«500 шкіл, 50 000 учнів і Чорнобиль, який можна досліджувати: в Україні стартує безкоштовний XR-урок»

Дата	Активність	Учасники
До 5 жовтня включно	Реєстрація шкіл для участі в проєкті	Адміністрації шкіл, учителі та координатори
7 жовтня	Вхідне опитування учасників	Учителі та учні
7 жовтня, 16:00–17:00	Онлайн-тренінг-знайомство: презентація проєкту, XR-уроку та методики його проведення	Учителі та координатори
8–10 жовтня	Розсилка організаційних наборів школам — учасникам проєкту	Організатори та координатори шкіл
13 жовтня, 15:00–16:00	Перша онлайн-зустріч із ліквідаторами аварії на Чорнобильській АЕС	Учителі та учні
15 жовтня, 15:00–16:00	Друга онлайн-зустріч із ліквідаторами аварії на Чорнобильській АЕС	Учителі та учні
19–23 жовтня	Проведення інтерактивної виставки та безкоштовних XR-уроків у школах	Учні, учителі та шкільні спільноти
23 жовтня	Вихідне опитування учасників і завершення освітньої частини проєкту	Учителі та учні

Масштаб проєкту: 500 шкіл і 50 000 учнів з усієї України. Мета — допомогти молоді дослідити історію Чорнобиля за допомогою XR-технологій, живих свідчень ліквідаторів і сучасних інтерактивних освітніх форматів.